

CyberDodo : un jeu vidéo sur les dangers d'Internet

Le jeu « CyberDodo and the dangers of Internet » vient d'être lancé officiellement en présence de Jacques Boisson, secrétaire d'État, et d'Isabelle Bonnal, directeur de l'Éducation Nationale de la Jeunesse et des Sports.

Dans le cadre des activités de prévention sur les dangers d'Internet proposées par la direction de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, et en partenariat avec Monaco Telecom, Action innocence et CyberDodo, les classes de quatrième de découverte professionnelle et de



Un lancement réussi.

(Photo Palais princier/Charly Gallo)

maîtrise des outils numériques (soit 104 élèves au total, encadrés par leurs professeurs de technologie) ont participé, durant l'année scolaire 2012-2013,

à la création de ce jeu vidéo. Le projet s'articulait autour de trois axes forts : la prévention, avec Action Innocence; le fonctionnement d'un réseau Internet,

avec Monaco Telecom; la création d'un jeu vidéo, avec CyberDodo. Il a été finalisé en novembre 2013 et sera disponible en quatre langues.